

GV-Edge Recording Manager (Windows Version)



概要

GV-Edge Recording Managerは、GeoVision製IPデバイスおよびソフトウェア遠隔ライブ表示、および録画再生を行うための管理ソフトウェアです。

GV-Edge Recording Managerは、各ホストのWebインタフェースにアクセスすることなく、ライブ表示、録画の有効化/無効化、動画の再生、IPカメラのストレージ情報の確認を一元管理できるインタフェースを提供します。ホストへの接続は、デバイスの録画や通常の動作に影響を与えることなく停止することができます。



主な特徴

- ライブ監視機能(カメラ映像/音声対応)
*最大256カメラ映像に対応(64カメラまでは無料)
- デュアルチャンネル対応オンデマンド表示
- カメラコントロール機能(360度カメラ映像補正/PTZ操作対応)
- 多彩なライブ表示:PIP/PAP表示、フォーカス表示、スキャンウィンドウ、別モニターへのライブ表示
- ライブ映像のスナップショット
- GV-IPカメラ、GV-AI Guard、GV-NVR / VMS への遠隔録画設定
- 録画映像遠隔再生機能
- IPアドレスの一括割り当て
- PTZ制御
- 双方向音声
- システム設定値バックアップ(インポート、エクスポート)
- 遠隔出力トリガー操作
- 4台までのモニター表示に対応
- 遠隔モニター表示のためのGV-IPデコーダーボックスの統合

最小システム要件

対応OS	64-bit	Windows 11 / Windows 10 / Server 2022 / Server 2019 / Server 2016
CPU	32チャンネル (デュアルストリーム対応)	Core i3-4130, 3.4 GHz
	64チャンネル (デュアルストリーム対応)	Core i5-4670, 3.4 GHz
	96 / 128 チャンネル (デュアルストリーム対応)	Core i7-8700, 3.2 GHz
	160 / 192 / 224 / 256 チャンネル (デュアルストリーム対応)	Core i7-265, 2.4 GHz
メモリ	32チャンネル (デュアルストリーム対応)	8 GB
	64チャンネル (デュアルストリーム対応)	16 GB
	96 / 128 チャンネル (デュアルストリーム対応)	16 GB

グラフィック カード	32 / 64 チャンネル	PCI-Express, 800 x 600 (1280 x 1024 推奨), 32-bit カラー
	96 / 128 チャンネル	NVIDIA GeForce GTX650 Ti BOOST
	160 / 192 / 224 / 256 チャンネル	Intel製グラフィックスカード

ライセンス

無料ライセンス	64チャンネル
最大ライセンス数	256チャンネル
有料ライセンスオプション	96 / 128 / 160 / 192 / 224 / 256チャンネル (4画面表示、GV-Joystick対応、システムログ機能を搭載)
オプションの組み合わせ	該当なし
ライセンスの種類	ソフトウェアライセンス、内蔵型または外付け型 ドングル

注:

1. 認証用USBドングル(GV-USBドングル)は、外付けタイプと内蔵タイプの2種類があります。内蔵タイプは「ハードウェアウオッチドッグ」機能を搭載しており、Windowsがクラッシュした際にPCを自動再起動させることができます。
2. ライセンスは「GV-USBドングル」と「ソフトウェアライセンス」の2種類があり、互換性はありません。ソフトウェアライセンスを使用する場合は、PCに認証用USBドングル(GV-USBドングル)が挿入されていないことを確認してください。また、ソフトウェアライセンスの詳細については、[ドキュメント](#)を参照してください。

仕様

対応ホスト		
GV-IPデバイス	無制限	
GV-ソフトウェア		
I/Oデバイス出力	5ホスト	
ライブ表示		
チャンネル数	最大256チャンネル	
ウィンドウ分割	4, 6, 8, 9, 10, 13, 16, 25, 36, 49, 64	
表示モード	魚眼レンズの歪み補正、PIP、PAP、広角レンズの歪み補正、魚眼レンズによる被写体追跡、ズーム、スナップショット、フォーカス表示、スキャン表示	
音声	双方向	
PTZ	パン・チルト・ズーム	
ホストの記録(モニタリング)	ホストのモニタリングを有効/無効にする	
チャンネルステータス インジケータ	黄	監視対象外
	緑	監視中だが、記録はされていない
	赤	監視中であり、記録されています

ホスト・バッチ管理	IPアドレスの設定、GV-Edge Recording Managerとの時刻同期 (GV-IPカメラのみに対応)
再生	
最大チャンネル数	64 ウィンドウ
再生モード	魚眼レンズの歪み補正、広角レンズの歪み補正、霧取り、PIP、 PAP、手ぶれ補正
その他	
言語	Arabic / Bulgarian / Chinese Simplified / Chinese Traditional / Czech / Danish / Dutch / English / Finnish / French / German / Greek / Hebrew / Hungarian / Indonesian / Italian / 日本語 / Lithuanian / Norwegian / Persian / Polish / Portuguese / Romanian / Russian / Serbian / Slovakian / Slovenian / Spanish / Swedish / Thai / Turkish

注:

- 接続を確立する前に、以下のホストのリモート接続要件を満たしていることを確認してください：
 - GV-VMS / NVR：リモート接続の最大数は、CPU負荷および利用可能な帯域幅によって異なります。
 - GV-Recording Server：最大600件のリモート接続に対応しています。
詳細については、[GV-Recording Serverのデータシート](#)をご参照ください。
 - GV-SNVR0412/0812/1600/1611/1612：リモート接続の最大数はモデルによって異なります。詳細は、[GV-SNVR 比較表](#)の「リモート監視」の欄を参照してください。
 - GV-SNVR3203/6403, GV-RNVR Series, GV-TNVR1620-P：リモート接続の最大数は、総出力帯域幅によって異なります。詳細については、[GV-SNVR比較表](#)の「最大帯域幅」の仕様をご参照ください。
 - GV-TXVL1610：リモート接続の最大数は、総出力帯域幅によって異なります。
詳細については、[データシート](#)の「最大出力帯域幅」の仕様をご参照ください。
 - UA-SNVR/HD DVR：リモート接続の最大数は、総出力帯域幅によって異なります。
詳細については、「[UA-SNVR 比較表](#)」および「[UA-HD DVR 比較表](#)」の「最大出力帯域幅」の欄をご参照ください。
- 仕様は予告なく変更される場合があります。

対応するGeoVision IPデバイスおよびソフトウェア

GV-IPデバイス	対応バージョン	
GV-Cloud Bridge Pro	V1.10以降	
GV-IPカメラ	最新のファームウェアが適用されたすべてのGV-IPカメラ	
GV-IP Decoder Box Mini	V1.01以降	
GV-IP Decoder Box Optimal	V1.02以降	
GV-IP Decoder Box Ultra	V1.09以降	
GV-IP Display116	V1.02以降	
GV-IP Speaker	GV-IPSC10	V2.0以降
	GV-IPSC10	V2.0以降
	GV-IPSS40	V2.0以降

HD DVRシステム (GV and UA)	GV-TXVL1610	V1.00以降
	UA-XVL810	V1.00以降
	UA-XVL1610	V1.00以降
	UA-XVL1611	V1.00以降
	UA-XVR810	V1.00以降
	UA-XVR1620	V1.00以降
SNVRシステム (GV and UA)	GV-SNVR0400F	V1.10以降
	GV-SNVR0411	V2.10以降
	GV-SNVR0412	V1.00以降
	GV-SNVR0811	V2.40以降
	GV-SNVR0812	V1.00以降
	GV-SNVR1600	V1.10以降
	GV-SNVR1611	V1.00以降
	GV-SNVR1612	V1.00以降
	GV-SNVR3203	V1.00以降
	GV-SNVR6403	V1.00以降
	GV-RNVR256G0-N	V1.00以降
	GV-RNVR3240-N	V1.00以降
	GV-RNVRL810-P	V1.00以降
	GV-TNVR1620-P	V1.00以降
	UA-SNVRL810-P	V1.00以降
	UA-SNVR1620	V1.00以降
	UA-SNVR1620-P	V1.00以降
UA-SNVR3240-N	V1.00以降	
GV-Video Server	GV-VS11	V1.03以降
	GV-VS12	V1.07以降
	GV-VS14	V1.01以降
	GV-VS2400/2420	V1.00以降
	GV-VS2800/2820	V1.00以降
UA-IPカメラ	最新のファームウェアが適用されたすべてのUA-IPカメラ	
GV-ソフトウェア	対応バージョン	
GV-AI Guard	V1.1 以降	
GV-NVR	V8.7.1.0以降	
GV-Recording Server	V1.2.4.0以降	
GV-Video Gateway	V1.2.4.0以降	

GV-VMS

V14.10以降

GPUデコード

CPUに内蔵GPUが搭載されている場合、または外部GPUが接続されている場合は、GPUデコードにより総フレームレートを向上させることが可能です。

内蔵GPU : GPUデコードは、以下のIntel製CPUを使用している場合にのみ対応しています。

H.264ビデオ圧縮対応 :

- 第2～第8世代 Intel Core i3 / i5 / i7 デスクトッププロセッサ
- 第9～第14世代 Intel Core i3 / i5 / i7 / i9 デスクトッププロセッサ
- 第2世代 Intel Core Ultra 5 / Ultra 7 / Ultra 9 デスクトッププロセッサ

H.265ビデオ圧縮対応 :

- 第6～第8世代 Intel Core i3 / i5 / i7 デスクトッププロセッサ
- 第9～第14世代 Intel Core i3 / i5 / i7 / i9 デスクトッププロセッサ
- 第2世代 Intel Core Ultra 5 / Ultra 7 / Ultra 9 デスクトッププロセッサ

外部GPU

GPUデコードは、以下の場合のみに対応しています。

- 計算能力が3.0以上、かつメモリ容量が2GB以上のNVIDIA製グラフィックカード
各NVIDIAグラフィックカードの計算能力については、以下のURLをご参照ください：
<https://developer.nvidia.com/cuda-gpus>.
- 本[ドキュメント](#)に記載されているAMD製グラフィックスカード。

注 :

1. NVIDIA製またはAMD製の外付けグラフィックスカード1枚に対応しています。NVIDIA製カードは最大8MPの解像度に対応しています。。
2. 最適なパフォーマンスと互換性を確保するため、同じモデルおよびメーカーのグラフィックカードを使用することをお勧めします。

内蔵GPU+外部GPU

両方のGPUでGPUデコードを行う場合、それぞれのGPUは上記に記載された対応要件を満たしている必要があります。

注 :

1. 内蔵GPUと外部GPUの両方を搭載している場合、H.264/H.265のGPUデコードを行うには、内蔵GPUがモニターに接続されている必要があります。
2. 最適なパフォーマンスを確保するためには、CUDA計算能力5.0以上が必要です。

オプション

オプションデバイス	詳細
GV-IP Speaker	GV-IP Speakerは、ネットワーク経由で受信した音声を再生し、侵入者を威嚇するための生音声と、緊急警報やアナウンス用の録音メッセージの両方に対応しています。
GV-Joystick V2	GV-Joystick V2によりGVシステムに接続されているPTZカメラを直感的に操作することが可能となります。GVシステムに接続して単独またはGV-Keyboardにの接続で使用することも可能です。操作性を向上させることができます。
GV-Joystick V3	GV-Joystick V3によりGVシステムに接続されているPTZカメラを直感的に操作することが可能となります。GVシステムに接続して単独またはGV-Keyboardにの接続で使用することも可能です。操作性を向上させることができます。